

日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3	4	5	6
	推理ゲーム	風船ゲーム	外活動 ウォーキング	椅子取りゲーム 何でもバスケット	プラバン作り アイロンビーズ	土曜日活動
	③ ④	② ⑤	① ② ⑤	② ③ ⑤	③	② ④ ⑤
7	8	9	10	11	12	13
	プラバン作り アイロンビーズ	推理ゲーム	ジェスチャー ゲーム	外活動 ウォーキング	松之郷 サイエンス	土曜日活動
	③	③ ④	② ③ ⑤	① ② ⑤	③ ④	② ④ ⑤
14	15	16	17	18	19	20
	いつでも ゲーム	プラバン作り アイロンビーズ	推理ゲーム	風船ゲーム	外活動 ウォーキング	土曜日活動
	③ ④	③	③ ④	② ⑤	① ② ⑤	② ④ ⑤
21	22	23	24	25	26	27
	ジェスチャー ゲーム	外活動 ウォーキング	風船ゲーム	松之郷 サイエンス	椅子取りゲーム 何でもバスケット	土曜日活動
	② ③ ⑤	① ② ⑤	② ⑤	③ ④	② ③ ⑤	② ④ ⑤
28	29	30				
	昭和の日	お楽しみ会				
		④ ⑤				

5 領域	ねらい
①「健康・生活」	(a) 健康状態の維持・改善 (b) 生活のリズムや生活習慣の形成 (c) 基本的な生活スキルの獲得
②「運動・感覚」	(a) 姿勢と運動・動作の向上 (b) 姿勢と運動・動作の補助的手段の活用 (c) 保有する感覚の総合的な活用
③「認知・行動」	(a) 認知の発達と行動の習得 (b) 空間・時間、数等の概念形成の習得 (c) 対象や外部環境の適切な認知と適切な行動の習得
④「言語・コミュニケーション」	(a) 言語の形成と活用 (b) 言語の受容及び表出 (c) コミュニケーションの基礎的能力の向上 (d) コミュニケーション手段の選択と活用
⑤「人間関係・社会性」	(a) 他者との関わり(人間関係)の形成 (b) 自己の理解と行動の調整 (c) 仲間づくりと集団への参加